セグメンテーションはメッセージを分割することである

多重化はセグメント化されたデータの複数のストリームを取得し、マージする

セグメント化のメリット

* 速度上昇
* 効率向上

メッセージの順序付けは宛先で再構成できるようにするプロセス

TCPがその役目の責任者である

カプセル化とは、送られる情報にデータを追加するプロセスでありプロトコルにのっとって行われる。

* プロセスの各ステップで、新しい機能を反映するために PDU に異なる名前が付けられます。
* PDU に共通の命名規則はありません。 このコースでは、PDU は TCP/IP スイートのプロトコルに従って命名されます。
* PDUs
  1. データ
  2. セグメント
  3. パケット
  4. 四角？ペインティング
  5. ビット
* カプセル化は上から下に行われる
* 上のレベルはそのプロセスを実行し、モデルの次のレベルに渡します。 このプロセスは、ビットのストリームとして送信されるまで、各層で繰り返されます。
* データは、スタックを上に移動するときにアンラップされます。

レイヤーがそのプロセスを完了すると、そのレイヤーはヘッダーを取り除き、次のレベルの処理に移ります。 これは、アプリケーションが処理できるデータ ストリームができるまで、各層で繰り返されます。

1. Recebido como Bits (Fluxo de Bits)

2. Quadro

3. Pacote

4. Segmento

5. Dados (fluxo de dados)